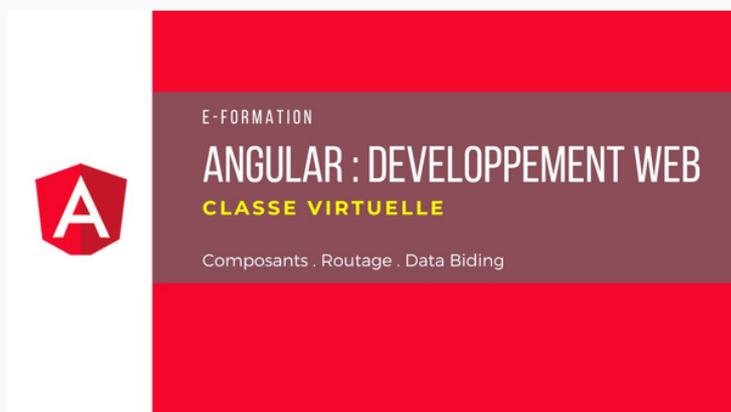


# Module : Angular : développement Web

L'objectif de ce module est d'apprendre à développer une application web Angular. Vous serez notamment capables de : comprendre l'architecture d'Angular, gérer les données et le routage, construire des formulaires et déployer votre application.

*Pré-requis* : HTML5, Javascript.



**Modalité :** Classe virtuelle

**Plateforme LIVE :** ZOOM ou Teams

**Durée totale :** 21 H (3 jours)

**Tarif € :** 1650 €

Suivre cette formation en VOD (e-learning) ou en Streaming vidéo ?  
Allez sur : [www.reconvert.net](http://www.reconvert.net)

## Injection de dépendances : #5

Injection dans Angular  
Annotations et injection. Les injecteurs hiérarchiques  
Choisir son injecteur dans les composants  
Création et injection de services. Mock d'un appel HTTP

## Programmation réactive, HTTP : #6

Le service HTTP  
Le standard ReactiveX, RxJS  
Type Observable, méthode subscribe()  
Opérateurs disponibles  
Programmation réactive en front-end  
Interagir avec le back-end  
Mapping Objet, Intercepteurs  
Gestion du CORS. Fonctionnalités CRUD

## PLAN DETAILLE

### Introduction: #1

Objectifs du framework  
Points forts d'Angular  
Angular vs ReactJS vs VueJS  
Politique de versionning  
Apport des dernières versions

### Rappels Javascript et Typescript : #2

Variables, boucles, tableaux, fonctions  
Classes et modules (ES6). Instanciation  
Fonctions fléchées (ES6)  
Interpolation de String  
TypeScript : Types et annotations  
Transpilation, inférence de type  
Interfaces, classes, visibilité  
Décorateurs

### Premiers pas avec Angular : #3

Installer : npm et Nodejs  
Installations : Angular, TypeScript  
Architecture d'une application Angular  
Angular-CLI : principales commandes  
Modules et composants Angular  
Créer un projet Angular  
Démarrer le serveur. Test d'un code simple  
Outils : LiveReload, Debugger Chrome

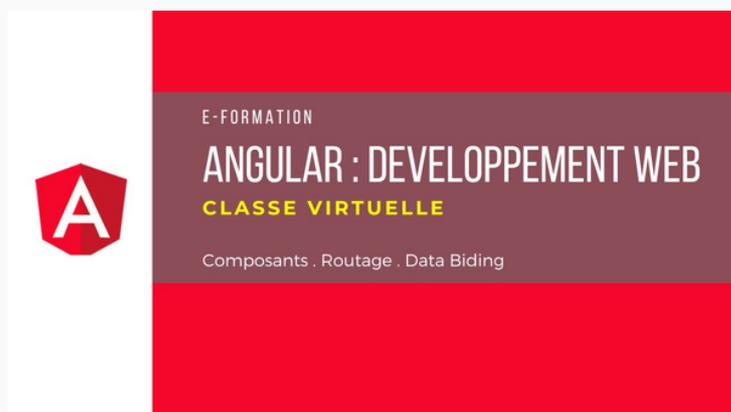
### L'approche composant : #4

Composants Angular, arbre  
Shadow Dom et templates  
Comment déclarer un composant  
Décorateurs, vues, modèle  
Templates : interpoler, pipes, variables locales  
Templates : Property et event bindings  
Entrée/sortie avec les composants  
Style des composants: sélecteur CSS :host  
Utiliser des directives  
Développement Typescript des modèles  
Gestion du onClick

# Module : Angular : développement Web

L'objectif de ce module est d'apprendre à développer une application web Angular. Vous serez notamment capables de : comprendre l'architecture d'Angular, gérer les données et le routage, construire des formulaires et déployer votre application.

Pré-requis : HTML5, Javascript.



**Modalité :** Classe virtuelle

**Plateforme LIVE :** ZOOM ou Teams

**Durée totale :** 21 H (3 jours)

**Tarif € :** 1650 €

Suivre cette formation en VOD (e-learning) ou en Streaming vidéo ?  
Allez sur : [www.reconvert.net](http://www.reconvert.net)

## PLAN DETAILLE

### Le routage Angular: #7

- Fonctionnement
- Routes, redirections
- Récupérer les paramètres de navigation
- Routage hiérarchique
- Guards et resolver
- Evènements de routage
- Navigaton avec Angular
- Créer un composant détail
- Navigaton liste / détail
- Protection de routes

### Les formulaires Angular : #8

- La directive ngModel
- FormsModule, FormBuilder
- Les types FormGroup et FormControl
- Concevoir et valider des formulaires
- Validation de données, validateurs
- Validation dynamique
- Gestion des erreurs
- Gestion de la soumission

### Internationalisation : #9

- Localisation
- Application multi-lingue
- Syntaxe du templating
- Les fichiers de libellés

### Vers la production : #11

- Profiling d'application
- Gérer les différents environnements
- Assembler pour la production
- Configurer le serveur
- Gestion du reload
- Comment déployer
- Configurer NodeJs

### Mettre en oeuvre des tests : #10

- Tests unitaires avec Angular
- Moteur de tests Karma et framework Jasmine
- Écrire un test de composants, de service
- Isolation du code à tester
- Tests End to End avec Cypress
- Exécuter les tests